BOOL WINAPI CreatePipe( \_Out\_PHANDLE hReadPipe,

\_Out\_PHANDLE hWritePipe,

\_In\_opt\_LPSECURITY\_ATTRIBUTES lpPipeAttributes,

\_In\_DWORD nSize);

[折叠](http://baike.haosou.com/doc/531538-562801.html)Parameters

* ***hReadPipe***[out]返回一个可用于读管道数据的[文件句柄](http://baike.haosou.com/doc/6178167-6391410.html" \t "_blank)
* ***hWritePipe***[out]返回一个可用于写管道数据的文件句柄
* ***lpPipeAttributes***[in, optional]传入一个[SECURITY\_ATTRIBUTES](http://baike.haosou.com/doc/1090506.html" \t "_blank)结构的指针，该结构用于决定该函数返回的句柄是否可被子进程继承。如果传NULL，则返回的句柄是不可继承的。该结构的**lpSecurityDescriptor**成员用于设定管道的安全属性，如果传NULL，那么该管道将获得一个默认的安全属性，该属性与创建该管道的用户账户权限ACLs的安全令牌(token)相同。
* ***nSize***[in]管道的缓冲区大小。但是这仅仅只是一个理想值，系统根据这个值创建大小相近的缓冲区。如果传入0 ，那么系统将使用一个默认的缓冲区大小。

例 SECURITY\_ATTRIBUTES sa;

sa.nLength = sizeof(SECURITY\_ATTRIBUTES);

sa.lpSecurityDescriptor = NULL;

sa.bInheritHandle = TRUE;

CreatePipe(&guandaocaozuo.hReadPipe, &guandaocaozuo.hWritePipe, &sa, 0);